TARTA RUGA E IL TORNEO DI CHIOCCIOLE

Oggi Tarta Ruga deve fare da giudice al Torneo annuale delle chiocciole. L'hanno scelta perché è molto vecchia e molto saggia. E poi anche se è lenta a spostarsi da una gara all'altra non c'è problema: anche le chiocciole sono molto lente!
Le gare sono cinque: la prima è la gara di velocità, nella seconda bisogna fare con la bava il disegno di un cavalluccio marino, nella terza bisogna arrivare in cima a una pianta altissima e scivolosa, nella quarta bisogna costruire una casetta con delle foglie d'insalata.



© Adobe Stock/Erkan

Le due chiocciole che fanno più punti si sfideranno nella quinta gara, quella finale, che è una prova d'astuzia, inventata proprio da Tarta Ruga.
Dopo le prime quattro prove le due chiocciole che hanno fatto più punti sono chiocciola Chio e chiocciola Occiola.

Vincerà la quinta prova (e quindi il torneo) chi arriva per prima alla piccola isola che è al centro dello stagno.
Per arrivare all'isola ci sono due percorsi diversi. Tutti e due sono fatti con sassi bianchi che escono dall'acqua, messi alla stessa distanza fra loro: il primo percorso è fatto di 92 sassi, mentre l'altro è fatto di 141 sassi.
Lo so cosa state pensando… Come fanno le chiocciole a seguire questi percorsi? Non possono certo saltare, e nemmeno nuotare per passare da un sasso all'altro! E poi i due percorsi sono diversi: chi sceglie il percorso corto è molto avvantaggiato!
Ma Tarta Ruga ha avuto un'idea geniale, che risolve questi problemi.

SEGUE

NOME..... CLASSE..... DATA.....

© Giunti Scuola, Progetto "Problemi al centro"

L'idea le è venuta in mente guardando saltellare ranocchio Tom e ranocchio Sprint proprio sui sassi dello stagno che portano all'isola.
Tarta Ruga ha visto che ranocchio Sprint è più veloce di Tom: tutti e due saltano sempre da un sasso al successivo, ma mentre ranocchio Tom fa due salti di fila, ranocchio Sprint riesce a fare tre salti!
Allora Tarta Ruga ha pensato che una chiocciola salirà su ranocchio Tom e l'altra su ranocchio Sprint. Però ranocchio Sprint, che è più veloce, dovrà fare il percorso più lungo, cioè quello con 141 sassi. Invece ranocchio Tom farà il percorso più corto, quello con 92 sassi.
Naturalmente vincerà la chiocciola che sta sul ranocchio che arriva primo.
Però attenzione! Bisogna seguire il regolamento: i ranocchi devono fare un salto da un sasso a quello dopo, cioè devono toccare tutti i sassi. Chi ne salta qualcuno viene squalificato!

Tarta Ruga chiede allora a Chio e Occiola su quale ranocchio vogliono salire.
Chio dice: "Secondo me è lo stesso, perché il ranocchio più lento fa un percorso più corto, e quello più veloce fa il percorso più lungo. Quindi arriveremo insieme. Forse daranno un premio a tutte e due!".
Occiola è una chiocciola molto riflessiva, e ha imparato che è importante pensare bene prima di prendere una decisione. E poi Tarta Ruga ha detto che è una gara di astuzia: quindi bisogna ragionare per forza!

Come può fare Occiola a capire quale ranocchio le conviene scegliere?

.....

.....

.....

NOME..... CLASSE..... DATA.....

© Giunti Scuola, Progetto "Problemi al centro"